

1. Організатор турніру

- 1.1 Організатором, Замовником та Виконавцем Турніру є:
Товариство з обмеженою відповідальністю «Мережа Ланет» (далі – Організатор),
Юридична адреса: 02140, м. Київ, вул. Ревуцького, 46
код за ЄДРПОУ 40373986
р/р 26002052665494 в ПАТ КБ «ПриватБанк», м. Київ, МФО 320649
тел.: (044)500-03-03.
- 1.2 Участь у Турнірі є безкоштовною. Організатор Турніру не отримує винагороду від учасників за їхню участь у Турнірі.
- 1.3 Турнір проводиться у відповідності до вимог чинного законодавства України, не є лотереєю або азартною грою, а цей Регламент не є публічною обіцянкою гарантованої винагороди.

2. Загальні умови

- 2.1 Назва турніру: «Ланет PUBG Squad Challenge» (Далі – Турнір).
- 2.2 Турнір буде складатись з 4 відбіркових етапів та фіналу. Всі матчі будуть проходити в режимі реального часу online.
- 2.3 Команди будуть розділені на 4 відбіркові групи. З кожної буде відібрано 5 команд, для участі у фінальному етапі.
- 2.4 Взяти участь можуть виключно особи, що проживають на території України, окрім тимчасово окупованих районів Донецької та Луганської областей та АР Крим. У разі порушення цієї умови хоча б одним з учасників або запасних гравців, команда втрачає своє призове місце та винагороду за нього.
- 2.5 Мета проведення Турніру: розвиток дисципліни «Playerunknown's Battlegrounds» в Україні та популяризація кіберспорту на Ланет.TV.
- 2.6 Дата проведення Турніру: 18 серпня - 2 вересня 2018 року.
Дати відбіркових етапів Турніру: 18-19 серпня 2018 року; 25-26 серпня 2018 року.
Дати фінального етапу Турніру: 1-2 вересня 2018 року.
- 2.7 У дні проведення Турніру матчі починаються о 15:00 за київським часом.
- 2.8 Перед початком матчів основного Турніру, за рішенням Організатора, може проводитись шоу-матч. Результати шоу-матчу не будуть зараховані до залікової рейтингу, а також не враховуватимуться при розподіленні призового фонду. Правила та налаштування серверу для шоу-матча можуть відрізнятись від звичайних.
- 2.9 Максимальна кількість команд, що бере участь в Турнірі: 80.
- 2.10 Інформація про проведення Турніру розміщується на сайті Організатора <https://www.lanet.ua>, на сторінці Організатора у соціальній мережі Facebook <https://www.facebook.com/lanetplay/>, а також інших сторінках Організатора.

3. Умови участі в Турнірі

- 3.1 До участі в Турнірі допускаються команди, що складаються не більше ніж з 6 (шести) учасників (капітана, 3 (трьох) основних та 2 (двох) запасних гравців). Реєструє команду, як учасника Турніру, виключно капітан.
- 3.2 Реєстрація команд відбувається за посиланням <https://lanet.io/PUBGSQUADCHALLENGE>. Одна команда може зареєструватись лише один раз. Всі подальші реєстрації не будуть враховуватись.
- 3.3 Період реєстрації: з 11:00 13 серпня 2018 року за київським часом до 11:00 24 серпня 2018 року за київським часом.
- 3.4 Для успішної реєстрації капітан має заповнити всі поля, позначені як обов'язкові.
- 3.5 Подаючи заявку на реєстрацію, учасники мають підтвердити власну згоду з положеннями цього Регламенту та Правилами Турніру, які розміщені на сторінці <https://lanet.io/PUBGSQUADCHALLENGErules>.
- 3.6 До участі в турнірі не будуть допущені команди, назви або логіни яких порушують морально-етичні норми. Також не будуть допущені учасники, що входять до списку заблокованих на турнірах від Мережі Ланет. Зі списком можна ознайомитись за посиланням: <https://lanet.io/PUBGBANLIST>.
- 3.7 Для додаткового підтвердження участі в Турнірі Організатор має право використовувати зазначені при реєстрації канали комунікації зв'язку з командою (з капітаном або учасниками команди) до завершення терміну реєстрації.
- 3.8 Якщо з будь-яких причин команда не має змоги взяти участь в Турнірі, капітан команди має повідомити про це Організаторів через Discord <https://discord.gg/GQuAn7T> до 12:00 ігрового дня за київським часом.
- 3.9 Для участі в Турнірі буде відібрано 80 (вісімдесят) команд, які першими надішлють заявки на реєстрацію, у відповідності до часу подання й отримання заявок.
- 3.10 Наступні 10 (десять) команд, що йдуть після 80 (восьмидесяти) команд, відібраних для участі в Турнірі, вважаються резервними та можуть замінити одну з команд-учасниць Турніру у випадку неявки, відмови або неможливості взяти участь в Турнірі.
- 3.11 Усі команди будуть розбиті на 4 відбіркові групи, по 20 команд у кожній групі. Усі команди відіграють 4 матчі в межах своєї групи. Матчі кожної з груп відбуватимуться в окремий відбірковий день. До фінального етапу пройдуть 5 команд, що посядуть найвищі місця в рейтингу своєї відбіркової групи. Розбиття команд на групи відбувається згідно з часом реєстрації команди на Турнір.
- 3.12 Для комунікації з Організаторами капітанам команд-учасників та капітанам резервних команд необхідно долучитись до Discord серверу <https://discord.gg/GQuAn7T>
- 3.13 В день змагань капітан команди повинен з'явитись в Discord <https://discord.gg/GQuAn7T> не пізніше ніж за 2 (дві) години до початку матчу та зв'язатись з Організаторами.
- 3.14 Якщо команда хоче використати в матчі запасного гравця замість одного з активних, капітан команди має повідомити про це Організаторів у відповідній кімнаті Discord-серверу <https://discord.gg/GQuAn7T> з вказанням логінів запасного гравця та гравця, якого він замінить.

- 3.15 У випадку неявки команди на один з днів Турніру або на конкретні матчі, їй зараховується технічна поразка у всіх пропущених матчах.
- 3.16 Якщо перед стартом матчу на нього не з'явиться достатня кількість учасників з команди, вона може починати турнір в неповному складі. Капітану необхідно заздалегідь повідомити про це Організаторів через Discord <https://discord.gg/GQuAn7T>
- 3.17 Команди, що не з'являться на перший матч Турніру у встановлені цим Регламентом строки, не будуть допущені до участі в цьому Турнірі.

4. Учасникам Турніру забороняється

- 4.1 Забороняється використання образ, принижень, нецензурної лексики на адресу учасників Турніру, Організаторів або глядачів. За порушення цього пункту на команду накладається штраф у вигляді -50 балів до залікового рейтингу команд Турніру.
- 4.2 Забороняється розміщення в будь-яких чатах або текстових полях матеріалів рекламного, еротичного, порнографічного або іншого, забороненого законодавством України, характеру. За перше порушення цього пункту на команду накладається штраф у вигляді -100 балів до залікового рейтингу команд Турніру. При повторному порушенні правил команда дискваліфікується з Турніру.
- 4.3 Забороняється реєстрація одного учасника в різних командах або під різними іменами. За порушення цієї умови команди, в яких зареєстровано такого учасника, дискваліфікуються.
- 4.4 Забороняється використання чігерного ПЗ або програм, що надають перевагу над іншими учасниками, змінюють зовнішній вигляд гри, кольорову гамму або внутрішні файли гри (наприклад: Reshade, SweetFX, VibranceGUI та інші). Команди, що будуть впіймані на чігерстві або використанні сторонніх програм, одразу дискваліфікуються з Турніру, її учасники вносяться до списку заблокованих на турнірах від Мережі Ланет, а також вся інформація про них буде передана розробникам гри PUBG Corp.
- 4.5 Забороняється порушення правил гри «Playerunknown's Battlegrounds» учасниками Турніру. З правилами можна ознайомитись за посиланням: <https://www.pubg.com/ru/rules-of-conduct/>. За порушення цього пункту команда одразу дискваліфікується з Турніру, її учасники вносяться до списку заблокованих на турнірах від Мережі Ланет, а також вся інформація про них буде передана розробникам гри PUBG Corp.
- 4.6 Забороняється умисне використання багів, збоїв або неточностей гри задля отримання переваги над іншими гравцями. За порушення цього пункту на команду накладається штраф у вигляді -100 балів до залікового рейтингу команд Турніру. Випадкове знаходження багів, збоїв або неточностей гри, у випадку невикористання їх для отримання переваги над іншими гравцями не несе за собою покарання, якщо в подальшому гравці команди їх не використовують.
- 4.7 Забороняється гравцям призначати декілька різних дій на одну клавішу клавіатури, мишки, геймпаду або іншого засобу, що може бути використаним для управління персонажем в грі.

4.8 Забороняється спам та флуд на адресу Організаторів Турніру або в спільному чаті команд у Discord <https://discord.gg/GQuAn7T>. Як спам або флуд будуть розцінені: багаторазові повідомлення, що не несуть корисної інформації; повідомлення, які переважно складаються з великих літер; повідомлення, що містять велику кількість смайлів. За порушення цього пункту на команду накладається штраф у вигляді -25 балів до залікового рейтингу команд Турніру.

5. Призовий фонд та визначення переможця

5.1 Визначення переможців відбувається відповідно до набраних балів у фінальному етапі. Детальніше з системою нарахування балів можна ознайомитись в Правилах Турніру <https://lanet.io/PUBGSSQUADCHALLENGERules>.

5.2 Призовий фонд турніру 50 000 гривень:

1 місце – 16 (шістнадцять) тисяч гривень;

2 місце – 8 (вісім) тисяч гривень;

3 місце – 4 (чотири) тисячі гривень;

4-5 місце – по 2 (дві) тисячі гривень.

Приз команді, що займає 1 місце в матчі - 2 (дві) тисячі гривень за кожен Топ-1 у матчі (сумарно 16 (шістнадцять) тисяч гривень).

Приз MVP турніру (гравцю, що за сумою всіх матчів матиме найбільшу кількість вбивств) - 2 (дві) тисячі гривень.

5.3 Заохочувальні призи - 100 грн на особовий рахунок Ланет.TV кожного з гравців та безкоштовний період послуг Інтернет від Мережа Ланет (для абонентів Мережа Ланет та тих, хто бажає підключитись) за умови присутності на всіх матчах. Заміна гравця на запасного не вважається пропуском матчу. Видача заохочувальних призовів відбувається тільки за умови заповнення відповідного поля у формі подання заявки <https://lanet.io/PUBGSSQUADCHALLENGE>.

5.4 Під час видачі призового фонду враховуються лише матчі фінального етапу. Заохочувальні призи видаються учасникам всіх етапів Турніру.

6. Порядок нагородження

6.1 Остаточні результати Турніру буде опубліковано на сторінці Ланет PLAY в соціальній мережі Facebook <https://www.facebook.com/lanetplay/> після завершення останнього матчу та обробки даних.

6.2 Право на отримання призовів здобувають учасники Турніру, які належним чином виконали умови Регламенту Турніру. Якщо за результатами визначення переможців буде виявлено, що учасник Турніру не є таким, він втрачає право на приз.

6.3 Про отримання призового місця Переможців Турніру буде повідомлено Організатором Турніру протягом 2 (двох) робочих днів відповідно до умов п.6.1. Регламенту виключно через канал комунікації з командою, вказаний під час реєстрації.

6.4 Час, місце та спосіб отримання Переможцями призовів узгоджується капітаном команди-переможця з Організатором виключно через вказаний під час реєстрації канал комунікації. Приз буде вручено Переможцям Турніру протягом 20 (двадцяти) робочих днів після визначення переможців Турніру. Для отримання

подарунка Переможці повинні надати: копію паспорта та копію довідки про присвоєння ідентифікаційного коду або сторінки паспорта з відміткою про відмову від отримання ідентифікаційного коду.

- 6.5 Несвоєчасне прочитання учасником Турніру, який став володарем призу, повідомлень про перемогу у Турнірі не є поважною причиною для порушення термінів отримання призу.
- 6.6 Усі призи видаються тільки капітану команди. Організатор не несе відповідальності за розподіл призового фонду між гравцями команди, що отримала призове місце, після передачі цього фонду капітану.
- 6.7 Організатор не несе відповідальності за недостовірність та несвоєчасність надання учасниками Турніру інформації, яка визначена Регламентом та є обов'язковою для отримання призу.
- 6.8 Учасник, який порушив пункти цього Регламенту, зокрема, порядок надання інформації, необхідної для видачі призу, позбавляється права на отримання призу.
- 6.9 У випадку неотримання переможцем Турніру призу протягом строку, зазначеного пунктом 6.4 Регламенту, з будь-яких причин, що не залежать від Організатора, переможець Турніру втрачає право на отримання призу та вважається таким, що добровільно та самостійно відмовився від отримання призу.
- 6.10 Організатор по відношенню до переможців, згідно з чинним законодавством України, виступає податковим агентом переможців. Організатор зобов'язується утримати та перерахувати із зазначеної в цьому Регламенті суми призового фонду всі належні згідно з чинним законодавством відрахування до державного бюджету України.
- 6.11 З моменту передачі переможцю Турніру призу в порядку, передбаченому пунктами 6.2.- 6.6. Регламенту, зобов'язання Організатора щодо видачі призів Турніру вважаються виконаними в повному обсязі.

7. Інші умови

- 7.1 Організатор залишає за собою право на власний розсуд скасувати, завершити, продовжити або призупинити проведення Турніру, а також змінити пункти цього Регламенту та/або Правил <https://lanet.io/PUBGSQUADCHALLENGErules> відповідно до чинного законодавства України та з обов'язковою публікацією таких змін на сторінці <https://www.facebook.com/lanetplay/>. В особливих випадках, на розсуд Організатора, Турнір може бути закінчений раніше за оголошені терміни з достроковим підбиттям підсумків за проміжними результатами і нагородженням переможців серед учасників.
- 7.2 Організатор залишає за собою право не листуватися або контактувати в інший спосіб з учасниками Турніру, за винятком випадків, зазначених у Регламенті.
- 7.3 Організатор залишає за собою право відмовити учаснику в подальшій участі в Турнірі в разі порушення учасником Регламенту.
- 7.4 Беручи участь у Турнірі, його учасники погоджуються з тим, що надана ними персональна інформація, може бути використана публічно (опублікована на сторінці <https://www.facebook.com/lanetplay/> та інших сторінках Організатора та партнерів) без додаткової згоди учасників і без сплати їм будь-якої додаткової винагороди. Організатор та/або його уповноважений представник має право

- використовувати у рекламних цілях матеріали учасника Турніру, який став володарем призу, а також брати у нього рекламні інтерв'ю про участь у Турнірі/
- 7.5 Учасникам турніру дозволяється проводити прямі трансляції та фіксувати на відео свій ігровий процес за умови вказання в назві відео назви Турніру – «Ланет PUBG Squad Challenge». Для прямих трансляцій учасники мають виставити затримку в 10 (десять) хвилин (600 секунд). Апеляції щодо можливості використання противником прямої трансляції для визначення позиції гравця прийматись не будуть.
- 7.6 Учасники турніру, що проводять прямі трансляції свого ігрового процесу, можуть використовувати показ офіційної трансляції у перерві між матчами за умови показу всіх водяних знаків, що є на офіційній трансляції турніру. У разі порушення цього пункту команда-учасник може бути дискваліфікована з Турніру.
- 7.7 У разі виникнення будь-яких суперечок стосовно тлумачення умов проведення Турніру офіційним визначається тлумачення Організатора та рішення, які є остаточними і обов'язковими для всіх учасників Турніру та не підлягають оскарженню.
- 7.8 Участь в Турнірі є фактом ознайомлення та підтвердження згоди учасника з Регламентом та Правилами <https://lanet.io/PUBGSQUADCHALLENGErules>.