

## **1. Організатор Турніру**

- 1.1 Організатором, Замовником та Виконавцем Турніру є:  
Товариство з обмеженою відповідальністю «Мережа Ланет» (далі – Організатор),  
Юридична адреса: 02140, м. Київ, вул. Ревуцького, 46  
код за ЄДРПОУ 40373986  
р/р 26002052665494 в ПАТ КБ «ПриватБанк», м. Київ, МФО 320649  
тел.: (044)500-03-03.
- 1.2 Участь у Турнірі є безкоштовною. Організатор Турніру не отримує винагороду від учасників за їхню участь у Турнірі.
- 1.3 Турнір проводиться у відповідності до вимог чинного законодавства України, не є лотереєю або азартною грою, а цей Регламент не є публічною обіцянкою гарантованої винагороди.

## **2. Загальні умови**

- 2.1 Турнір проводиться з дисципліни «PlayerUnknown's Battlegrounds» (Steam-версія). Назва Турніру: «Lanet PUBG Fall Minor» (Далі – Турнір).
- 2.2 Турнір буде проходити 30 листопада 2019 року на території комп'ютерного клубу Cyberging в режимі LAN, що знаходиться за адресою: проспект Героїв Сталінграду, 27, метро Мінська. Усі учасники повинні самостійно дістатись до місця проведення Турніру.
- 2.3 Максимальна кількість команд, що бере участь у Турнірі: 16. За умови реєстрації більшої кількості команд, може бути проведено додатковий етап онлайн-відборів.
- 2.4 Взяти участь можуть особи, що проживають на території України, окрім тимчасово окупованих районів Донецької та Луганської областей і АР Крим, а також громадяни України, що проживають за кордоном. Для підтвердження участі Організатор може запросити копії документів, що посвідчують особу учасника. У разі порушення або відмови надати підтвердження виконання цієї умови хоча б одним з учасників або запасних гравців, команда втрачає своє призове місце та винагороду за нього.
- 2.5 Мета проведення Турніру: розвиток дисципліни «PlayerUnknown's Battlegrounds» в Україні.
- 2.6 Перед початком матчів основного Турніру, за рішенням Організатора, може проводитись шоу-матч. Результати шоу-матчу не будуть зараховані до залікового рейтингу, а також не враховуватимуться під час розподілу призового фонду. Правила та налаштування серверу для шоу-матча можуть відрізнитись від звичайних.
- 2.7 Інформація про проведення Турніру розміщується на сайті Організатора <https://pubg.lanet.tv/>, на сторінці Організатора у соціальній мережі Facebook <https://www.facebook.com/lanetplay/>, а також інших соціальних сторінках Організатора.

### 3. Умови реєстрації та участі в Турнірі

- 3.1 Реєстрація учасників відбувається за посиланнями <https://lanet.io/fallminorreg>.  
Учасник може зареєструватись лише один раз, усі подальші реєстрації не будуть враховуватись. До завершення реєстрації учасники можуть самостійно змінити вказані під час реєстрації дані.
- 3.2 До участі в Турнірі допускаються команди, що складаються не менше ніж з 4 (чотирьох) та не більше ніж з 5 (п'яти) учасників (капітана, трьох основних та одного запасного гравця).
- 3.3 Для успішної реєстрації кожен з учасників команди має самостійно заповнити всі поля, позначені як обов'язкові, та вказати назву команди, яка буде збігатись у всіх учасників команди. Надання неправдивої або неповної інформації одним з учасників є підставою для відмови команді в участі. Подаючи заявку на реєстрацію, учасник має підтвердити власну згоду з положеннями цього Регламенту.
- 3.4 Період реєстрації: з 16:00 29 жовтня 2019 року за київським часом до 18:00 15 листопада 2019 року за київським часом.
- 3.5 До участі в Турнірі не будуть допущені команди, якщо їхні назви або логіни учасників порушують морально-етичні норми, містять пряму або завуальовану образу та політичну пропаганду.
- 3.6 Для додаткового підтвердження участі в Турнірі Організатор має право використовувати зазначені під час реєстрації канали комунікації зв'язку з командою (з капітаном або учасниками команди) до завершення терміну реєстрації.
- 3.7 Для участі в Турнірі буде відібрано 16 команд. Якщо кількість команд, що планують взяти участь в Турнірі, буде більше ніж 16, додатково пройде відбірковий онлайн-етап.
- 3.8 За рішенням Організатора до участі в Турнірі без участі у відбірковому раунді може бути допущена певна кількість команд згідно з їхніми результатами в попередніх турнірах Організатора, за умови збереження капітаном не менше 50% складу команди (враховуючи запасних).
- 3.9 Якщо кількість зареєстрованих команд буде меншою за 16, додатково команди зможуть зареєструватись на місці проведення Турніру 30 листопада 2019 року до 13:00 за київським часом, за умови наявності місць.
- 3.10 До участі в Турнірі допускаються власні команди Мережі Ланет з правами, аналогічними іншим учасникам.
- 3.11 До участі на Турнірі не будуть допущені учасники, що входять до списку заблокованих на турнірах від Мережі Ланет. Зі списком можна ознайомитись за посиланням: <https://lanet.io/banlist>.
- 3.12 Усім гравцям команд-учасників необхідно обов'язково долучитись до Discord-сервера <https://discord.gg/GQuAn7T>, щоб організатори могли зв'язатись з учасниками та надати необхідну інформацію про Турнір.
- 3.13 У випадку неявки команди на відбірковий етап або на конкретні матчі, їй зараховується технічна поразка в усіх пропущених матчах.

- 3.14 Якщо перед стартом онлайн-матчу на нього не з'явиться достатня кількість учасників команди, вона може починати Турнір в неповному складі. Капітану необхідно заздалегідь повідомити про це Організаторів через Discord <https://discord.gg/GQuAn7T>

#### **4. Правила та дати проведення Турніру**

- 4.1 Для участі в матчах учасники зобов'язані мати активний PUBG-акаунт в сервісі Steam без активних блокувань.
- 4.2 Протягом відбіркового етапу Турніру до складу команди можуть входити лише вказані під час реєстрації 5 (п'ять) гравців. Гравці, логіни яких не відповідають вказаним під час реєстрації, або гравці, що скористались функцією зміни логіну, заздалегідь не попередивши Організатора, не будуть допущені до участі в Турнірі.
- 4.3 Кожен гравець має використовувати останню публічну версію гри. Щоб мінімізувати затримки перед стартом Турніру, кожен гравець має заздалегідь оновити гру до останньої версії.
- 4.4 Для кожної команди буде створено закритий голосовий канал на Discord-сервері <https://discord.gg/GQuAn7T>. Претензії щодо суддівства від команд, що не знаходились на каналі своєї команди протягом додаткового відбіркового раунду, прийматись не будуть. Протягом LAN-Турніру всі команди повинні обов'язково знаходитись на каналі своєї команди.
- 4.5 Організатор не несе відповідальність за технічні проблеми на стороні гравців під час відбіркових (апаратні та/або мережеві). Матчі не будуть призупинятись або переноситись через технічні проблеми гравців.
- 4.6 Відбіркові матчі можуть бути перенесені у випадках: масових проблем з підключенням у гравців (неможливість взяти участь в матчі не менше 15% учасників), якщо вони відбулись до закінчення розігріву; проблем на стороні Організатора; відключення або технічних робіт на серверах гри, проблемами пов'язаними із сервісом цифрової дистрибуції іgr Steam.
- 4.7 Усі гравці команди повинні записувати повтори гри. За умов відсутності у гравця записаного повтору, судді можуть вирішувати спірні питання на основі повторів інших гравців (які можуть містити некоректну інформацію стосовно дій гравця).
- 4.8 Відбірковий раунд, за необхідності, буде проведено 16 та 17 листопада 2019 року о 19:00 за київським часом. За потреби команди будуть розбиті на групи, кожна з яких зіграє 6 відбіркових матчів, за результатами яких з кожної буде відібрано команди для участі в Турнірі. Усі групи будуть грати матчі одночасно.
- 4.9 LAN-Турнір відбудеться 30 листопада 2019 року, починаючи з 14:00 за київським часом. Усього команди протягом Турніру відіграють 6 (шість) матчів: 2 Ерангела, 2 Мірамара та 2 Сангока.
- 4.10 В LAN-Турнірі зможуть взяти участь тільки 4 (чотири) учасники команди, вказані під час реєстрації та вибрані капітаном до старту першого матчу. Заміна під час матчу можлива тільки за рішенням судді у форс-мажорних обставинах.

- 4.11 Після завершення кожного матчу команда отримує бали згідно з місцем, яке вона посіла, та сумарною кількістю вбитих противників усіма членами команди. Вбивство противника одним з гравців команди винагороджується в 1 бал, що зараховується до залікового рейтингу команди. Бали за здобуте місце в кожному матчі представлені в таблиці:

Місце	Бали	Місце	Бали
1	10	9	0
2	6	10	0
3	5	11	0
4	4	12	0
5	3	13	0
6	2	14	0
7	1	15	0
8	1	16	0

- 4.12 Команда-переможець та призери Турніру визначаються згідно з сумою набраних балів за всі матчі Турніру. У разі отримання однакової кількості сумарних балів однією або більше командами, вводяться додаткові критерії визначення переможця:
- A. Порівняння сумарної кількості вбивств, яку зробили всі члени команд за всі матчі;
  - B. Порівняння найкращого матчу команд за здобутими балами за місце;
  - C. Порівняння найкращого матчу команд за здобутими балами за вбивства;
  - D. Порівняння кількості вбивств, яку зробили всі члени команд в останньому зіграному матчі;
  - E. Порівняння позицій команд в останньому зіграному матчі.
- 4.13 Налаштування серверу:
- 4.13.1 Ігрові налаштування:
- 4.13.1.1 Регіон сервера: Європа (EU)
  - 4.13.1.2 Мапи: Ерангел (Новий), Мірамар, Сангок
  - 4.13.1.3 Перспектива: від першої особи (First person play)
  - 4.13.1.4 Гравців: 64
  - 4.13.1.5 Людей в команді: 4 учасники (Squad)
  - 4.13.1.6 Погода: Сонячна (Sunny)
- 4.13.2 Ігролад:
- 4.13.2.1 Реанімування смертельно пораненого: Увімкнено
  - 4.13.2.2 Час реанімування смертельно пораненого: 10 секунд
  - 4.13.2.3 Шкода від смертельного поранення: 1x
  - 4.13.2.4 Шкода від дружнього вогню: 1x
- 4.13.3 Синя зона:

4. 13. 3. 1 Ерангел/Мірамар

	Затримка	Очікування	Переміщення	ШЗС	Звуження	Розкид	Доля суші
Фаза 1	90	180	270	0.6	0.4	0.5	0
Фаза 2	0	90	120	0.8	0.55	0.56	0
Фаза 3	0	60	120	1	0.6	0.56	0
Фаза 4	0	60	150	3	0.6	0.56	1
Фаза 5	0	50	120	5	0.65	0.56	0
Фаза 6	0	50	120	8	0.65	0.56	0
Фаза 7	0	50	90	10	0.65	0.56	0
Фаза 8	0	50	60	14	0.7	0.56	1
Фаза 9	0	10	160	18	0.001	10	0

4.13.3.2 Сангок

	Затримка	Очікування	Переміщення	ШЗС	Звуження	Розкид	Доля суші
Фаза 1	90	120	240	0.6	0.4	0.5	0
Фаза 2	0	90	120	0.8	0.7	0.56	0
Фаза 3	0	60	120	1	0.6	0.56	1
Фаза 4	0	60	100	3	0.6	0.56	0
Фаза 5	0	50	80	5	0.65	0.56	0
Фаза 6	0	50	60	8	0.65	0.56	1
Фаза 7	0	20	40	10	0.65	0.56	0
Фаза 8	0	10	40	14	0.6	0.56	0
Фаза 9	0	10	100	18	0.001	10	0

4.13.3.3 Показати кінцеве розташування кола: Вимкнено

4.13.3.4 Коефіцієнт розташування кінцевого кола: 0%

4.13.3.5 Кінцеве розташування кола - місто: 1х

4.13.3.6 Кінцеве розташування кола - поле: 1х

4.13.3.7 Кінцеве розташування кола - гори: 1х

4.13.4 Червона зона:

4.13.4.1 Використання червоної зони: Вимкнено

4.13.5 Гуманітарка:

4.13.5.1 Періодичність гуманітарки: 1х

#### 4.13.6 Спостерігачі:

- 4.13.6.1 Перетворення мертвих гравців на спостерігачів: Вимкнено
- 4.13.6.2 Споглядання вбивці: Увімкнено

#### 4.13.7 Зародження предметів Ерангел:

- 4.13.7.1 Зародження речей:
  - 4.13.7.1.1 Тип зародження речей: Регульоване співвідношення та регульована загальна кількість
  - 4.13.7.1.2 Коефіцієнт швидкості зародження 1.8x
- 4.13.7.2 Боєприпаси: 1.1x
  - 4.13.7.2.1 Болт: 0x
  - 4.13.7.2.2 Сигнальна ракета: 0x
- 4.13.7.3 Зброя:
  - 4.13.7.3.1 Снайперські гвинтівки: 1.5x
  - 4.13.7.3.2 Марксманські гвинтівки: 2x
  - 4.13.7.3.3 Штурмові гвинтівки: 1.4x
  - 4.13.7.3.4 Мисливські гвинтівки: 0.8x
  - 4.13.7.3.5 Легкі кулемети: 0.4x
  - 4.13.7.3.6 Пістолети-кулемети: 1.8x
  - 4.13.7.3.7 Рушниці: 0.9x
  - 4.13.7.3.8 Пістолети: 0.4x
  - 4.13.7.3.9 Метальна зброя: 1.3x
    - 4.13.7.3.9.1 Світлошумова граната: 1.2x
    - 4.13.7.3.9.2 Осколкова граната: 0.7x
    - 4.13.7.3.9.3 Коктейль Молотова: 1.1x
    - 4.13.7.3.9.4 Димова граната: 1x
  - 4.13.7.3.10 Холодна зброя: 1.7x
  - 4.13.7.3.11 Арбалет: 0x
  - 4.13.7.3.12 Сигнальний пістолет: 0x
- 4.13.7.4 Інше:
  - 4.13.7.4.1 Комплектуючі приціли: 1x
  - 4.13.7.4.2 Комплектуючі магазини: 0.5x
  - 4.13.7.4.3 Комплектуючі дула: 0.7x
  - 4.13.7.4.4 Комплектуючі руків'я: 1.2x
  - 4.13.7.4.5 Комплектуючі ложа: 1.5x
    - 4.13.7.4.5.1 Сагайдак (арбалет): 0x
- 4.13.7.5 Витратні матеріали:
  - 4.13.7.5.1 Лікувальні речі: 1x
  - 4.13.7.5.2 Предмети підсилення: 0.9x
  - 4.13.7.5.3 Каністра з пальним: 0.3x
- 4.13.7.6 Спорядження:
  - 4.13.7.6.1 Рюкзак: 0.6x
  - 4.13.7.6.2 Шолом: 0.8x
  - 4.13.7.6.3 Бронежилет: 0.8x

- 4.13.7.7 Одяг: 0х
- 4.13.7.8 Наземний транспорт: 1х
  - 4.13.7.8.1 Motorbike w/ Sidecar: 0х
- 4.13.7.9 Водний транспорт: 1х
  
- 4.13.8 Зародження предметів Мірамар:
  - 4.13.8.1 Зародження речей:
    - 4.13.8.1.1 Тип зародження речей: Регульоване співвідношення та регульована загальна кількість
    - 4.13.8.1.2 Коефіцієнт швидкості зародження 1.8х
  - 4.13.8.2 Боєприпаси: 1.1х
    - 4.13.8.2.1 Болт: 0х
    - 4.13.8.2.2 Сигнальна ракета: 0х
  - 4.13.8.3 Зброя:
    - 4.13.8.3.1 Снайперські гвинтівки: 3х
    - 4.13.8.3.2 Марксманські гвинтівки: 3х
    - 4.13.8.3.3 Штурмові гвинтівки: 1.6х
    - 4.13.8.3.4 Мисливські гвинтівки: 0.8х
    - 4.13.8.3.5 Легкі кулемети: 0.8х
    - 4.13.8.3.6 Пістолети-кулемети: 1.7х
    - 4.13.8.3.7 Рушниці: 0.9х
    - 4.13.8.3.8 Пістолети: 0.3х
    - 4.13.8.3.9 Метальна зброя: 1х
      - 4.13.8.3.9.1 Світлошумова граната: 1.2х
      - 4.13.8.3.9.2 Осколкова граната: 0.5х
      - 4.13.8.3.9.3 Коктейль Молотова: 1.2х
      - 4.13.8.3.9.4 Димова граната: 1х
    - 4.13.8.3.10 Холодна зброя: 1.7х
    - 4.13.8.3.11 Арбалет: 0х
    - 4.13.8.3.12 Сигнальний пістолет: 0х
  - 4.13.8.4 Інше:
    - 4.13.8.4.1 Комплектуючі приціли: 1.1х
    - 4.13.8.4.2 Комплектуючі магазини: 1.1х
    - 4.13.8.4.3 Комплектуючі дула: 0.6х
    - 4.13.8.4.4 Комплектуючі руків'я: 1.2х
    - 4.13.8.4.5 Комплектуючі ложа: 1х
      - 4.13.8.4.5.1 Сагайдак (арбалет): 0х
  - 4.13.8.5 Витратні матеріали:
    - 4.13.8.5.1 Лікувальні речі: 1х
    - 4.13.8.5.2 Предмети підсилення: 1х
    - 4.13.8.5.3 Каністра з пальним: 0.3х
  - 4.13.8.6 Спорядження:
    - 4.13.8.6.1 Рюкзак: 0.8х
    - 4.13.8.6.2 Шолом: 0.9х

- 4.13.8.6.3 Бронежилет: 0.8x
- 4.13.8.7 Одяг: 0x
- 4.13.8.8 Наземний транспорт: 1x
- 4.13.8.8.1 Motorbike w/ Sidecar: 0x
- 4.13.8.9 Водний транспорт: 1x

#### 4.13.9 Зародження предметів Сангок:

- 4.13.9.1 Зародження речей:
  - 4.13.9.1.1 Тип зародження речей: Регульоване співвідношення та регульована загальна кількість
  - 4.13.9.1.2 Коефіцієнт швидкості зародження 1x
- 4.13.9.2 Боєприпаси: 1x
  - 4.13.9.2.1 Болт: 0x
  - 4.13.9.2.2 Сигнальна ракета: 0x
- 4.13.9.3 Зброя:
  - 4.13.9.3.1 Снайперські гвинтівки: 3x
  - 4.13.9.3.2 Марксманські гвинтівки: 2x
  - 4.13.9.3.3 Штурмові гвинтівки: 1.5x
  - 4.13.9.3.4 Мисливські гвинтівки: 1x
  - 4.13.9.3.5 Легкі кулемети: 1x
  - 4.13.9.3.6 Пістолети-кулемети: 1x
  - 4.13.9.3.7 Рушниці: 1x
  - 4.13.9.3.8 Пістолети: 1x
  - 4.13.9.3.9 Метальна зброя: 1x
  - 4.13.9.3.10 Холодна зброя: 1x
  - 4.13.9.3.11 Арбалет: 0x
  - 4.13.9.3.12 Сигнальний пістолет: 0x
- 4.13.9.4 Інше:
  - 4.13.9.4.1 Комплектуючі приціли: 1x
  - 4.13.9.4.2 Комплектуючі магазини: 1x
  - 4.13.9.4.3 Комплектуючі дула: 1x
  - 4.13.9.4.4 Комплектуючі руків'я: 1x
  - 4.13.9.4.5 Комплектуючі ложа: 1x
  - 4.13.9.4.5.1 Сагайдак (арбалет): 0x
- 4.13.9.5 Витратні матеріали:
  - 4.13.9.5.1 Лікувальні речі: 1x
  - 4.13.9.5.2 Предмети підсилення: 1x
  - 4.13.9.5.3 Каністра з пальним: 0x
- 4.13.9.6 Спорядження:
  - 4.13.9.6.1 Рюкзак: 1x
  - 4.13.9.6.2 Шолом: 1x
  - 4.13.9.6.3 Бронежилет: 1x
- 4.13.9.7 Одяг: 0x
- 4.13.9.8 Наземний транспорт: 1x



- 4.13.9.8.1 Motorbike w/ Sidecar: 0x
- 4.13.9.9 Водний транспорт: 1x

## **5. Суддівство Турніру**

- 5.1 За дотримання регламенту та вирішення спірних питань відповідає суддя, якого можна знайти в Discord <https://discord.gg/GQuAn7T> під ніком Lanet.Cstlxl#1629
- 5.2 Звернутись до судді може лише капітан команди через Discord <https://discord.gg/GQuAn7T>. Під час звернення капітан має чітко зсилатись на один з пунктів Регламенту або коротко та по суті описувати ігровий епізод, стосовного якого в команди є претензії.
- 5.3 Усі суперечливі питання суддя може вирішувати на свій розсуд, з огляду на офіційний Регламент Турніру. Кожен ігровий епізод розглядається суддею окремо з урахуванням особливостей ситуації. Усі суддівські рішення мають ситуативний характер.
- 5.4 Рішення, прийняті суддею, є остаточними та оскарженню не підлягають.
- 5.5 Якщо факт порушення командою регламенту буде доведено після завершення всіх матчів Турніру та підведення підсумків, вона втрачає право на отримання виплати призових.
- 5.6 До учасників, в яких сплинув термін заборони на участь в Турнірах, за рішенням судді можуть бути застосовані додаткові умови їхньої участі.
- 5.7 Для учасників, що мали заборону на участь в Турнірах, і повторно порушать регламент Турніру, на розсуд судді будуть застосовані додаткові санкції.

## **6. Учасникам Турніру забороняється**

- 6.1 Забороняється використовувати: мишки, клавіатури, навушники та інші комплектуючі компанії A4Tech (Bloody), окрім килимків.
- 6.2 Забороняється використання образ, принижень, нецензурної лексики на адресу учасників Турніру, Організаторів або глядачів. За порушення цього пункту на команду накладається штраф не менше ніж в -10 балів від залікового рейтингу команд Турніру. За постійне систематичне порушення цього пункту команда або її учасник можуть бути дискваліфіковані з Турніру.
- 6.3 Учасники Турніру зобов'язуються не висловлюватись негативно на адресу Організатора, не вчиняти інші дії, спрямовані на дискредитацію бренду та суббрендів Мережі Ланет. За порушення цього пункту команда буде негайно дискваліфікована з Турніру, а її учасники будуть внесені до списку заблокованих строком не менше ніж на 12 місяців.
- 6.4 Забороняється розміщення в будь-яких чатах або текстових полях матеріалів рекламного, еротичного, порнографічного або іншого, забороненого законодавством України, характеру. За перше порушення цього пункту на команду накладається штраф не менше ніж в -10 балів від залікового рейтингу команд Турніру. При повторному порушенні правил команда дискваліфікується з Турніру.

- 6.5 Забороняється реєстрація одного учасника в різних командах або під різними іменами. За порушення цього пункту команди, в яких зареєстровано такого учасника, дискваліфікуються.
- 6.6 Забороняється використання чітерного ПЗ або програм, що надають перевагу над іншими учасниками, змінюють зовнішній вигляд гри, кольорову гамму або внутрішні файли гри (наприклад: Reshade, SweetFX, VibranceGUI та інші). Команди, що будуть впіймані на чітерстві використанні макросів або сторонніх програм, одразу дискваліфікуються з Турніру, її учасники вносяться до списку заблокованих строком не менше ніж на 12 місяців.
- 6.7 Забороняється порушення правил гри «Playerunknown's Battlegrounds» учасниками Турніру. З правилами можна ознайомитись за посиланням: <https://www.pubg.com/ru/rules-of-conduct/>. За порушення цього пункту команда одразу дискваліфікується з Турніру, її учасники вносяться до списку заблокованих строком не менше ніж на 3 місяці.
- 6.8 Забороняється об'єднання в команди протягом матчу (тімінг). За порушення цього пункту команда одразу дискваліфікується з Турніру, її учасники вносяться до списку заблокованих строком не менше ніж на 3 місяці.
- 6.9 Забороняється умисне використання багів, збоїв або неточностей гри задля отримання переваги над іншими гравцями. За порушення цього пункту команда одразу дискваліфікується з Турніру, а учасник, що скоїв порушення вноситься до списку заблокованих строком не менше ніж на 6 місяці. Випадкове знаходження багів, збоїв або неточностей гри, у випадку невикористання їх для отримання переваги над іншими гравцями, не несе за собою покарання.
- 6.10 Забороняється передавати будь-яку Турнірну конфіденційну інформацію (наприклад пароль від матчу) стороннім особам. За порушення цього пункту команда дискваліфікується з Турніру.
- 6.11 Забороняється проведення закритих прямих трансляцій, фото-/відеозйомка та передача будь-якої іншої внутрішньої ігрової інформації стороннім особам. За порушення цього пункту команда дискваліфікується з Турніру, її учасники вносяться до списку заблокованих строком не менше ніж на 3 місяці.
- 6.12 Забороняється під час матчу проводити консультації, отримувати поради, вказівки та іншу пов'язану з грою інформацію від осіб, що не є членами команди. За порушення цього пункту команда дискваліфікується з Турніру, її учасники вносяться до списку заблокованих строком не менше ніж на 3 місяці.
- 6.13 Забороняється передавати свій ігровий акаунт іншим гравцям. За порушення цього пункту команда дискваліфікується з Турніру, учасник, що здійснив передачу акаунта вноситься до списку заблокованих строком не менше ніж на 6 місяці. Учасники команди, що приховували передачу акаунта, вносяться до списку заблокованих строком не менше ніж на 3 місяці.
- 6.14 Забороняється гравцям призначати декілька різних дій на одну клавішу клавіатури, мишки, геймпаду або іншого засобу, що може бути використаним для управління персонажем у грі. За порушення цього пункту команда або її учасник дискваліфікуються з Турніру. Додатково учасник вноситься до списку заблокованих строком не менше ніж на 1 місяць.

- 6.15 Забороняється спам та флуд на адресу Організаторів Турніру або в спільному чаті команд у Discord <https://discord.gg/GQuAn7T>. Як спам або флуд будуть розцінені: багаторазові повідомлення, що не несуть корисної інформації; повідомлення, які переважно складаються з великих літер; повідомлення, що містять велику кількість смайлів. За порушення цього пункту на команду накладається штраф не менше ніж в -5 балів до залікового рейтингу команд Турніру.
- 6.16 Забороняється приховування гравцями порушення одним або декількома учасниками регламенту Турніру. За порушення цього пункту такі гравці вважаються співучасниками порушення та отримують співмірне покарання відповідно до того, що отримав гравець-ініціатор, який порушував регламент.
- 6.17 Забороняється порушувати правила клубу Cyberbing. За порушення цього пункту команда або її учасник дискваліфікуються з Турніру.

## **7. Призовий фонд та визначення переможця**

- 7.1 Визначення переможців відбувається відповідно до набраних балів у фінальному етапі. Команда, що отримує найбільше балів, вважається переможцем.
- 7.2 Призовий фонд Турніру: 62 111,79 грн (з вирахуванням податків – 50 000 грн (п'ятдесят тисяч гривень 00 копійок)).
- 1 місце: 19 875,78 (з вирахуванням податків – 16 000 грн (шістнадцять тисяч гривень 00 копійок));
  - 2 місце: 14 906,83 (з вирахуванням податків – 12 000 грн (дванадцять тисяч гривень 00 копійок));
  - 3 місце: 9 937,89 (з вирахуванням податків – 8 000 грн (вісім тисяч гривень 00 копійок));
  - 4 місце: 7 453,42 (з вирахуванням податків – 6 000 грн (шість тисяч гривень 00 копійок));
  - 5 місце: 4 968,94 (з вирахуванням податків – 4 000 грн (чотири тисячі гривень 00 копійок));
  - 6 місце: 2 484,47 (з вирахуванням податків – 2 000 грн (дві тисячі гривень 00 копійок));
  - 7 місце: 1 242,23 (з вирахуванням податків – 1 000 грн (одна тисяча гривень 00 копійок));
  - 8 місце: 1 242,23 (з вирахуванням податків – 1 000 грн (одна тисяча гривень 00 копійок)).

## **8. Порядок нагородження**

- 8.1 Остаточні результати Турніру будуть опубліковані на сторінці Ланет PLAY в соціальній мережі Facebook <https://www.facebook.com/lanetplay/> після завершення останнього матчу та обробки даних.
- 8.2 Право на отримання призів здобувають учасники Турніру, які належним чином виконали умови Регламенту Турніру. Якщо за результатами визначення

переможців буде виявлено, що учасник Турніру не є таким, він втрачає право на приз.

- 8.3 Про отримання призового місця Переможців Турніру буде повідомлено Організатором Турніру протягом 2 (двох) робочих днів відповідно до умов п.8.1. Регламенту виключно через канал комунікації з командою, вказаний під час реєстрації.
- 8.4 Час, місце та спосіб отримання Переможцями призів узгоджується капітаном команди-переможця з Організатором виключно через вказаний під час реєстрації канал комунікації. Приз буде вручено Переможцям Турніру протягом 20 (двадцяти) робочих днів після визначення переможців Турніру. Для отримання подарунка Переможці повинні надати: копію паспорта та копію довідки про присвоєння ідентифікаційного коду або сторінки паспорта з відміткою про відмову від отримання ідентифікаційного коду.
- 8.5 Несвоєчасне прочитання учасником Турніру, який став володарем призу, повідомлень про перемогу у Турнірі не є поважною причиною для порушення термінів отримання призу.
- 8.6 Усі призи видаються тільки капітану команди. Організатор не несе відповідальності за розподіл призового фонду між гравцями команди, що отримала призове місце, після передачі цього фонду капітану.
- 8.7 Організатор не несе відповідальності за недостовірність та несвоєчасність надання учасниками Турніру інформації, яка визначена Регламентом та є обов'язковою для отримання призу.
- 8.8 Учасник, який порушив пункти цього Регламенту, зокрема, порядок надання інформації, необхідної для видачі призу, позбавляється права на отримання призу.
- 8.9 У випадку неотримання переможцем Турніру призу протягом строку, зазначеного пунктом 8.4 Регламенту, з будь-яких причин, що не залежать від Організатора, переможець Турніру втрачає право на отримання призу та вважається таким, що добровільно та самостійно відмовився від отримання призу.
- 8.10 Організатор по відношенню до переможців, згідно з чинним законодавством України, виступає податковим агентом переможців. Організатор зобов'язується утримати та перерахувати із зазначеної в цьому Регламенті суми призового фонду всі належні згідно з чинним законодавством відрахування до державного бюджету України.
- 8.11 З моменту передачі переможцю Турніру призу в порядку, передбаченому пунктами 8.2.- 8.6. Регламенту, зобов'язання Організатора щодо видачі призів Турніру вважаються виконаними в повному обсязі.

## **9. Інші умови**

- 9.1 Організатор залишає за собою право на власний розсуд скасувати, завершити, продовжити або призупинити проведення Турніру, а також змінити пункти цього Регламенту відповідно до чинного законодавства України та з обов'язковою

публікацією таких змін на сайті Організатора <https://pubg.lanet.tv/> та на сторінці Організатора в соціальній мережі Facebook <https://www.facebook.com/lanetplay/>. В особливих випадках, на розсуд Організатора, Турнір може бути закінчений раніше за оголошені терміни з достроковим підбиттям підсумків за проміжними результатами і нагородженням переможців серед учасників.

- 9.2 Організатор залишає за собою право не листуватися або контактувати в інший спосіб з учасниками Турніру, за винятком випадків, зазначених у Регламенті.
- 9.3 Організатор залишає за собою право відмовити учаснику в подальшій участі в Турнірі в разі порушення учасником Регламенту.
- 9.4 Беручи участь у Турнірі, його учасники погоджуються з тим, що надана ними персональна інформація, може бути використана публічно (опублікована на сайті Організатора <https://pubg.lanet.tv/>, на сторінці Організатора у соціальній мережі Facebook <https://www.facebook.com/lanetplay/> та інших сторінках Організатора та партнерів) без додаткової згоди учасників і без сплати їм будь-якої додаткової винагороди. Організатор та/або його уповноважений представник має право використовувати у рекламних цілях матеріали учасника Турніру, який став володарем призу, а також брати у нього рекламні інтерв'ю про участь у Турнірі, зокрема - для радіо, телебачення та інших засобів масової інформації.
- 9.5 Учасникам Турніру дозволяється проводити прямі трансляції додаткового відбіркового етапу та фіксувати на відео свій ігровий процес за умови вказання в назві відео назви Турніру – «Lanet PUBG Fall Minor». Для прямих трансляцій учасники мають виставити затримку в 10 (десять) хвилин (600 секунд). Апеляції щодо можливості використання противником прямої трансляції для визначення позиції гравця прийматись не будуть. Проведення прямих трансляцій або записування на відео всього ігрового процесу з місця проведення LAN-Турніру заборонено.
- 9.6 Учасники Турніру, що проводять прямі трансляції свого ігрового процесу, можуть використовувати показ офіційної трансляції у перерві між матчами за умови показу всіх водяних знаків, що є на офіційній трансляції Турніру. У разі порушення цього пункту учасник може бути дискваліфікованим з Турніру.
- 9.7 За умов виникнення будь-яких суперечок стосовно тлумачення умов проведення Турніру офіційним визначається тлумачення Організатора та рішення, які є остаточними й обов'язковими для всіх учасників Турніру та не підлягають оскарженню.
- 9.8 Участь в Турнірі є фактом ознайомлення та підтвердження згоди учасника з Регламентом.